

10.1. Cronograma de implantación

El Grado en Ingeniería del Software se implantará en el curso 2018 – 2019 de manera gradual, iniciándose en dicho curso la implantación de los tres primeros cursos para permitir a los estudiantes del grado de Ingeniería de Desarrollo de Contenidos Digitales que lo deseen optar a las mejoras introducidas en el nuevo diseño, sobremanera, a la nueva denominación de Ingeniería del Software, a la posibilidad de realizar alguna mención y a participar en el desarrollo de los proyectos.

Año	Curso nuevo	Curso nuevo	Curso nuevo	Curso nuevo
2018/2019	1º	2º	3º	
2019/2020	1º	2º	3º	4º

En cualquier caso, todo estudiante matriculado en el grado que se extingue podrá finalizar sus estudios en este, si así lo desea, de acuerdo con la normativa de permanencia de la UCJC.

Aunque se describirá la adaptación en el siguiente epígrafe parece oportuno añadir aquí para mayor claridad el plan de estudios que cursaría un alumno tipo que hubiera aprobado el primer curso del actual grado de Ingeniería de Desarrollo de Contenidos Digitales y el que le restaría a un alumno que hubiera superado los dos primeros cursos. Se esboza la planificación temporal de las asignaturas restantes recomendado por U-tad.

Alumnos que comiencen el Grado en Ingeniería del Software en segundo curso provenientes del Grado en Desarrollo de Contenidos Digitales que hubieran superado los 60 ECTS del primer curso, deberían matricularse como sigue:

CURSO	Q	ASIGNATURAS	ECTS	TIPO
-------	---	-------------	------	------

2º	1	Laboratorios de Redes y Sistemas operativos	6	OB
		Fundamentos de desarrollo web	6	B
		Probabilidad y Estadística	6	B
		Redes de Ordenadores	6	B
		Sistemas Operativos	6	B
		Total asignaturas Q1	30	
	2	Lógica y Matemática discreta	6	B
		Laboratorio de Bases de Datos y Sistemas Distribuidos	6	OB
		Bases de Datos	6	B
		Diseño de Software	6	OB
		Negocio y modelos digitales	3	OB
		Total asignaturas Q2	27	
		Proyectos II - Anual	6	OB
		Total asignaturas anuales	6	
		Total Curso	63	

Los alumnos que iniciaran sus estudios en el nuevo grado de Ingeniería del Software en segundo, el tercer y cuarto curso lo realizarían de manera habitual.

Para los alumnos que inicien sus estudios en el Grado en Ingeniería del Software en el tercer curso provenientes del Grado en Desarrollo de Contenidos Digitales donde hubieran superado los 120 ECTS de los dos primeros cursos, deberían matricularse como sigue:

CURSO	Q	ASIGNATURAS	ECTS	TIPO
3º	1	Fundamentos de desarrollo web	6	B
		Probabilidad y Estadística	6	B
		Programación Web I Cliente	6	OB
		Programación de sistemas distribuidos	6	OB
		Optatividad	6	OP
		Total asignaturas Q1	30	
	2	Programación Web II Servidor	6	OB
		Desarrollo de Aplicaciones móviles	3	OB
		Laboratorio de Bases de Datos y Sistemas Distribuidos	6	OB
		Diseño de Software	6	OB
		Optatividad	12	OP
		Total asignaturas Q2	33	
		Proyectos III - Anual	9	OB
		Total asignaturas anuales	9	
		Total Curso	72	

Los alumnos que iniciaran sus estudios en el nuevo grado de Ingeniería del Software en tercero el cuarto curso lo realizarían de manera habitual.