

## **10. CALENDARIO DE IMPLANTACIÓN**

### **10.1. Cronograma de implantación de la titulación**

El programa formativo conducente al Título Oficial de Graduada/Graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos será implantado de manera progresiva a partir de la verificación positiva del Grado por parte de la ANECA:

<b>NIVELES IMPARTIDOS</b>	<b>2012-2013</b>	<b>2013-2014</b>	<b>2014-2015</b>	<b>2015-2016</b>
Primer curso	SI	SI	SI	SI
Segundo curso	NO	SI	SI	SI
Tercer curso	NO	NO	SI	SI
Cuarto curso	NO	NO	NO	SI

### **10.2. Procedimiento de adaptación**

No procede.

### **10.3. Enseñanzas que se extinguen por la implantación del título propuesto**

No procede.