

10. CALENDARIO DE IMPLANTACIÓN

10.1. Cronograma de implantación de la titulación

El programa formativo conducente al Título Oficial de Graduada/Graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos será implantado de manera progresiva a partir de la verificación positiva del Grado por parte de la ANECA:

NIVELES IMPARTIDOS	2012-2013	2013-2014	2014-2015	2015-2016
Primer curso	SI	SI	SI	SI
Segundo curso	NO	SI	SI	SI
Tercer curso	NO	NO	SI	SI
Cuarto curso	NO	NO	NO	SI

10.2. Procedimiento de adaptación

No procede.

10.3. Enseñanzas que se extinguen por la implantación del título propuesto

No procede.