

4.4. RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS CURSADOS EN TÍTULOS PROPIOS.

Como se ha comentado en el anexo 2, esta propuesta se plantea como una conversión y ampliación del título de “Experto Universitario en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles”. Este título se implantó inicialmente en el curso 2011-2012 como un título de especialista universitario de 200 horas, que fue aprobado en Consejo de Gobierno de la Universidad de Alicante con fecha 29 de julio de 2011. Posteriormente, en el curso 2012-2013 el título fue convertido a un título de experto de 20 créditos ECTS para adaptarse a la nueva normativa de títulos propios de la Universidad de Alicante, aprobada por el Consejo de Gobierno el 29 de julio de 2011, y publicada en el BOUA del 1 de agosto de 2011.

Por lo tanto, a aquellos alumnos que hayan superado el título propio de **“Especialista en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles” (2011/12)** o el título propio de **“Experto en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles” (2012/13)**, impartidos por la Universidad de Alicante, se les reconocerá la siguiente asignatura en el Máster Universitario en Desarrollo de Software para Dispositivos Móviles:

- Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones en dispositivos Móviles (6 créditos ECTS).



ESPECIALISTA EN DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES (2011/12)

a) Descripción del título propio

Este título propio tiene como principal objetivo la capacitación profesional para el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles en múltiples plataformas.

b) Objetivo y competencias

- Comprender las particularidades específicas del desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles, en cuanto a interfaces de usuario, interacción con el mismo, restricciones impuestas por limitaciones de hardware, uso de sensores y conectividad.
- Conocer las principales herramientas de desarrollo para diferentes tipos de dispositivos móviles.
- Aprender los conceptos técnicos necesarios para el desarrollo de aplicaciones profesionales para dispositivos móviles.
- Capacitar para el diseño de aplicaciones web específicas para dispositivos móviles, comprendiendo las diferencias existentes con las aplicaciones web tradicionales.

c) Acceso y admisión de estudiantes

El curso tiene como requisito estar en posesión de un título universitario o haber completado el primer ciclo o el ciclo único de los estudios correspondientes a una titulación universitaria, o tener superado un mínimo de 180 créditos.

El curso está dirigido a titulados y graduados en informática, multimedia, telecomunicaciones y sonido e imagen, y estudiantes de segundo ciclo de informática y telecomunicaciones. La selección de estudiantes se realiza en el siguiente orden:



1. Titulados o graduados en informática, telecomunicaciones, multimedia o sonido e imagen
2. Alumnos de segundo ciclo de ingeniería informática o telecomunicaciones

d) Competencias y planificación de las enseñanzas

| Denominación de la asignatura | Cred. Teóricos LRU | Créd. Práct LRU | Año de impartición |
|--|--------------------|-----------------|--------------------|
| Introducción a la programación de dispositivos móviles | 0.25 | 0.25 | 1 |
| Introducción a Java con JavaME | 0.5 | 0.5 | 1 |
| Plataforma Android | 1.0 | 1.0 | 1 |
| Plataforma iOS | 1.0 | 1.0 | 1 |
| Programación web para dispositivos móviles | 0.75 | 0.75 | 1 |
| Interfaz de usuario en Android e iOS | 0.5 | 0.5 | 1 |
| Sensores de los dispositivos | 0.25 | 0.25 | 1 |
| Persistencia de datos en móviles | 0.5 | 0.5 | 1 |
| Acceso a servicios remotos | 0.5 | 0.5 | 1 |
| Gráficos y multimedia en Android e iOS | 0.75 | 0.75 | 1 |
| Proyecto de aplicación Android e iOS | 2.0 | 5.0 | 1 |
| Casos prácticos | 1.0 | 0.0 | 1 |

e) Personal académico

Profesorado de la Universidad de Alicante

| Nombre y apellidos | Departamento | Doctor |
|---------------------------------|-----------------------------------|--------|
| Suau Pérez, Pablo | Ciencia de la Computación e I.A. | Si |
| Lozano Ortega, Miguel Ángel | Ciencia de la Computación e I.A. | Si |
| Ivanov Bonev, Boyán | Ciencia de la Computación e I.A. | Si |
| Gallego Sánchez, Antonio Javier | Lenguajes y Sistemas Informáticos | No |

Profesorado externo

| Nombre y apellidos | Institución | Unidad |
|---------------------------|-------------------------|------------------------|
| García Rico, Francisco | Universidad de Alicante | Laboratorio de Idiomas |
| Aznas de los Ríos, Javier | Universidad de | Taller Digital |



| Nombre y apellidos | Institución | Unidad |
|--------------------|-------------|--------|
| | Alicante | |

f) Recursos materiales y servicios.

- Laboratorio con 25 ordenadores iMac
- Apple iOS University Developer Program
- Dispositivos móviles de prueba Android e iOS
- Sistema Moodle para la interacción entre estudiantes y profesorado

g) Mecanismos de adaptación y enseñanzas a extinguir

La duración de este título propio ha sido de un curso académico: 2011/12.

Según la normativa reguladora de títulos propios de la Universidad de Alicante, “aquellos planes que se extingan darán derecho a que el alumnado matriculado pueda matricularse en los dos cursos académicos siguientes para la superación de los créditos necesarios para la obtención del título, teniendo derecho únicamente a la evaluación y no a recibir docencia.”



EXPERTO EN DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES (2012/13)

a) Descripción del título propio

Este título propio tiene como principal objetivo la capacitación profesional para el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles en múltiples plataformas.

b) Objetivo y competencias

Generales

- Capacidad de organización y planificación.
- Capacidad de razonamiento crítico.
- Capacidad para el aprendizaje autónomo.
- Capacidad para imaginar nuevos productos y servicios en el ámbito de la profesión.
- Tener dotes de liderazgo, iniciativa y espíritu emprendedor.

Específicos

- Comprender las particularidades específicas del desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles, en cuanto a interfaces de usuario, interacción con el mismo, restricciones impuestas por limitaciones de hardware, uso de sensores y conectividad.
- Conocer las principales herramientas de desarrollo para diferentes tipos de dispositivos móviles.
- Aprender los conceptos técnicos necesarios para el desarrollo de aplicaciones profesionales para dispositivos móviles.
- Capacitar para el diseño de aplicaciones web específicas para dispositivos móviles, comprendiendo las diferencias existentes con las aplicaciones web tradicionales.

c) Acceso y admisión de estudiantes

Para acceder a las enseñanzas conducentes a la obtención del título propio de Experto se requiere:



- Estar en posesión de un título oficial de Educación Superior (Diplomado, Ingeniero Técnico, Arquitecto Técnico, Licenciado, Ingeniero, Arquitecto, Grado, Máster, Doctor)
- También podrán acceder quienes estén cursando un título oficial de educación superior y le resten menos de 18 créditos para su obtención.
- Cumplir los requisitos de acceso a estudios universitarios oficiales en el Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

Está dirigido preferentemente a titulados/as en ingeniería informática (grado, ingeniería superior e ingeniería técnica), ingeniería multimedia, con el siguiente orden de selección:

1. Titulados en ingeniería informática e ingeniería multimedia
2. Estudiantes de las anteriores titulaciones a los que les resten un máximo de 18 créditos
3. Titulados en ciclos formativos de grado superior en ramas relacionadas con informática

d) Competencias y planificación de las enseñanzas

| Denominación de la asignatura | Cred. Teóricos ECTS | Créd. Práct ECTS | Año de impartición |
|--|---------------------|------------------|--------------------|
| Introducción a la programación de dispositivos móviles | 1.5 | 1.5 | 1 |
| Programación web | 1 | 1 | 1 |
| Plataformas móviles | 2.5 | 2.5 | 1 |
| Servicios para las plataformas móviles | 2 | 2 | 1 |
| Gráficos y multimedia | 1 | 1 | 1 |
| Proyecto | 0.5 | 2.5 | 1 |
| Casos prácticos | 1 | 0 | 1 |

e) Personal académico

Profesorado de la Universidad de Alicante

| Nombre y apellidos | Departamento | Doctor |
|--------------------|----------------------------------|--------|
| Suau Pérez, Pablo | Ciencia de la Computación e I.A. | Si |



| Nombre y apellidos | Departamento | Doctor |
|---------------------------------|-----------------------------------|--------|
| Lozano Ortega, Miguel Ángel | Ciencia de la Computación e I.A. | Si |
| Ivanov Bonev, Boyán | Ciencia de la Computación e I.A. | Si |
| Gallego Sánchez, Antonio Javier | Lenguajes y Sistemas Informáticos | No |

Profesorado externo

| Nombre y apellidos | Institución | Unidad |
|---------------------------|-------------------------|------------------------|
| García Rico, Francisco | Universidad de Alicante | Laboratorio de Idiomas |
| Aznas de los Ríos, Javier | Universidad de Alicante | Taller Digital |

f) Recursos materiales y servicios.

- Laboratorio con 25 ordenadores iMac
- Apple iOS University Developer Program
- Dispositivos móviles de prueba Android e iOS
- Sistema Moodle para la interacción entre estudiantes y profesorado

g) Mecanismos de adaptación y enseñanzas a extinguir

La duración de este título propio ha sido de un curso académico: 2012/13.

Según la normativa reguladora de títulos propios de la Universidad de Alicante, “aquellos planes que se extingan darán derecho a que el alumnado matriculado pueda matricularse en los dos cursos académicos siguientes para la superación de los créditos necesarios para la obtención del título, teniendo derecho únicamente a la evaluación y no a recibir docencia.”

