

Máster Universitario en Ingeniería y Tecnología de Sistemas Software

Personal Académico

Categoría académica del profesorado y dedicación						
Categoría	Nº de profesores	Tiempo Completo	Tiempo Parcial	Doctores	% de dedicación respecto UPV	% de dedicación al Título
TU	16	16	0	16	9,20%	58,33%
CU	4	4	0	4	18,20%	29,17%
COD-TC	3	3	0	3	10,40%	12,50%
Totales	23	23	0	23		

Plantilla de profesorado				
	Total	Tiempo completo	Tiempo parcial	Doctores
Número	23	23	0	23
Porcentaje		100,0 %	0,0 %	100,0 %

Experiencia docente, investigadora y profesional			
23 profesores	Trienios	Quinquenios	Sexenios
Acumulado	144	72	38

23 profesores	Experiencia docente						Experiencia Investigadora			
	Quinquenios						Sexenios			
	0	1	2	3	4	>4	0	1	2	>2
Número	3	1	4	6	1	8	2	8	9	4
Porcentajes	13,0 %	4,3 %	17,4 %	26,1 %	4,3 %	34,8 %	8,7 %	34,8 %	39,1 %	17,4 %

23 profesores	Experiencia profesional		
	Trienios		
	<2	2,3 ó 4	>4
Número	0	5	18
Porcentajes	0,0 %	21,7 %	78,3 %

Área de Conocimiento	Nº Profesores
Lenguajes y Sistemas Informáticos	23

Líneas de investigación

- Lenguajes de Programación: funcional, lógico, concurrente
- Programación Multiparadigma y Sistemas de reescritura de términos
- Semánticas de los lenguajes de programación y su aplicación al análisis, especificación, aprendizaje, verificación, depuración, certificación, transformación y optimización de programas multiparadigma.
- Métodos Formales en la Ingeniería del Software
- Desarrollo de nuevas técnicas para la especificación y verificación de propiedades en lenguajes y sistemas concurrentes.
- Ingeniería de requisitos para la generación de modelos conceptuales
- Evolución de los Sistemas de información
- Librerías digitales
- Sistemas de workflow
- Calidad del Software
- Desarrollo de soluciones en el campo de la ingeniería web, patrones de software, sistemas pervasivos, modelado organizacional, ingeniería del software empírica, arquitecturas orientadas a servicios
- Aplicación de algoritmos de aprendizaje automático para el tratamiento automático del lenguaje natural