

## Cronograma de implantación de la titulación

El título de Graduado/a en Desarrollo de videojuegos se impartirá a partir del curso 2015-2016. La implantación será progresiva comenzando por el primer curso en 2015-2016, el segundo en 2016-2017, tercero en 2017-2018 y cuarto en 2018-2019.

Curso				
2015-2016	1º			
2016-2017	1º	2º		
2017-2018	1º	2º	3º	
2018-2019	1º	2º	3º	4º

Estos estudios son de nueva creación y no sustituyen a ninguno que se imparta en la actualidad.