

## 6. PERSONAL ACADÉMICO

### Subpartados

6.1. Profesorado y otros recursos humanos necesarios y disponibles para llevar a cabo el plan de estudios propuesto

6.2. Otros recursos humanos necesarios y disponibles para llevar a cabo el plan de estudios propuesto.

### 6.1. Profesorado

Todos los profesores y profesoras actuales del CITM a los que se hace referencia en la ~~tabla siguiente~~ las siguientes tablas de datos tienen una la formación y experiencia profesional adecuados para la consecución de los objetivos generales y competencias previstas en la propuesta del título.

La vinculación del profesorado del ~~máster~~ grado se reparte entre personal de la UPC, y personal de la Fundació Politècnica de Catalunya. Entre ellos, hay también una destacada participación de personal docente proveniente del ámbito profesional del sector empresarial y la industria de los Videojuegos.

Los docentes del programa imparten las clases, así como se encargan de la creación de los materiales de aprendizaje, la elaboración de los contenidos y el diseño tanto de las actividades como de los materiales de lectura y soporte.

El equipo de profesorado está formado por investigadores y profesionales que, además de su actividad académica, han tenido la oportunidad de aplicar sus conocimientos en el ámbito profesional, dando así al plan de estudios una orientación metodológica y de contenidos focalizada en la inserción laboral de los futuros graduados.

Tal como se detalla a continuación, el profesorado del programa que es Personal Docente Investigador de la UPC cuenta con amplia experiencia acreditada, la cual es acorde con las necesidades de la titulación.

**Tabla A. Profesores UPC y Profesores FPC**

Universidad	Categoría	Total%	Doctores %	Horas %
UPC	Profesor Asociado	7,69	50	13,33
FPC	Profesor colaborador licenciado	38,46	0	24,44
FPC	Profesor Asociado	3,85	0	3,33
FPC	Profesor Contratado doctor	7,69	100	16,39
UPC	Profesor Titular Universitario	23,08	100	25,83

UPC	Catedrático universitario	3,85	100	3,33
UPC	Profesor Contratado Doctor	7,69	100	5
UPC	Profesor titular de escuela universitaria	7,69	100	8,33

Puesto que el aplicativo no permite diferenciar la vinculación del personal académico por centro docente, relacionamos a continuación los datos integrados de ambos colectivos a efectos de comprobación del nivel académico y la dedicación del profesorado que imparte la titulación:

**Tabla B. Profesores UPC sumando los de FPG**

Universidad	Categoría	Total%	Doctores %	Horas-%
UPC	Profesor Asociado	11,19	50	16,66
UPC	Profesor colaborador licenciado	38,46	0	24,44
UPC	Profesor Contratado doctor	15,38	100	21,39
UPC	Profesor Titular Universitario	23,08	100	25,83
UPC	Catedrático universitario	3,85	100	3,33
UPC	Profesor titular de escuela universitaria	7,69	100	8,33

**Tabla A. Profesores UPC y Profesores FPG**

Puesto que el aplicativo no permite diferenciar la vinculación del personal académico por centro docente, relacionamos a continuación los datos de ambos colectivos a efectos de comprobación del nivel académico y la dedicación del profesorado que imparte la titulación:

Universidad	Categoría	Nº de Docentes	% de profesores de esta categoría respecto del total de profesorado	% doctores en esta categoría	% de horas de esta categoría respecto del total de horas del programa
UPC	Catedrático de Escuela Universitaria	1	2,8	100%	2,5
UPC	Profesor Agregado	2	5,6	100%	5
UPC	Profesor Asociado	1	2,8	100%	5
UPC	Profesor Colaborador Licenciado	2	5,6	100%	7,5
UPC	Profesor Lector/ Ayudante doctor	1	2,8	100%	2,5
UPC	Titular de Escuela Universitaria	1	2,8	100%	5
UPC	Titular de Universidad	5	13,9	100%	15
FPC	Otro personal docente con contrato laboral	4	11,1	75%	15
FPC	Profesor Experto colaborador o colaborador diplomado	16	44,4	0%	35
FPC	Profesor contratado doctor	3	8,3	100%	7,5
	<b>Total</b>	<b>36</b>	<b>100</b>		<b>100</b>

### Previsión de profesorado y otros recursos humanos necesarios

Uno de los criterios básicos en la planificación de la docencia en los planes de estudio que se imparten en el CITM, consiste en potenciar la participación de profesionales relevantes del sector industrial o de actividad económica relacionado con los planes de estudio.

En este caso, el 35% la categoría de **Profesorado por contratar Experto Colaborador** que aparece en la tabla anterior ~~está formada~~ **formada** por profesionales en activo en el sector del desarrollo de videojuegos y del entretenimiento interactivo, siendo **profesionales de experiencia contrastada en la industria de los Videojuegos y provenientes de las empresas vinculadas al grado como colaboradoras: Social Point, King, Ubisoft, Kotoc, Digital Legends, BeautyFun Games, tal como se puede ver en la tabla que se añade a continuación, en la cual se detalla la relación de docentes, su titulación, área general de conocimiento y experiencia profesional reciente.**

Actualmente el CITM mantiene relaciones de colaboración con empresas muy importantes del sector del desarrollo de videojuegos, lo cual, como se ha explicado en el apartado 2.3 de esta memoria, ha permitido la colaboración de relevantes profesionales de dichas empresas en el diseño del plan de estudios y permitirá la futura colaboración en la docencia, ~~aspecto éste en el que ya se está trabajando.~~

Categoría	Experiencia (1,2)	Tipo de vinculación con la universidad	Adecuación a los ámbitos de conocimiento
7 5 (Titular de Universidad)	Suman 25 tramos de docencia y 10 tramos de investigación. Los criterios que se han utilizado para acreditar la experiencia docente e investigadora además de los tramos es el sistema de puntos.	TC	2 Pertenecen al área de conocimiento de la Física Aplicada <del>1 Pertenecen al área de conocimiento de organización de empresas.</del> 1 Pertenecen al área de conocimiento de Teoría Señal y Comunicaciones 2 Pertenecen al área de conocimiento de Ingeniería Telemática <del>1 Pertenecen al área de conocimiento de Expresión Gráfica a en la Ingeniería</del> Los siete Todos son adecuados al ámbito de conocimiento de la titulación (en Física, Redes, Matemáticas, Sistemas Operativos, Interacción Humano Computadora)
1 (CATEDRÁTICO/A DE ESCUELA UNIVERSITARIA)	Suman 7 tramos de docencia y 0 tramos de investigación. Los criterios que se han utilizado para acreditar la experiencia docente e investigadora además de los tramos es el sistema de puntos. Profesionalmente criterio C	TC	Pertenecen al área de conocimiento de Expresión Gráfica a la Ingeniería, adecuado al ámbito de conocimiento de la titulación (Proyectos, Representación y Modelado en 3D).
2 1 (Titular Escuela Universitaria)	Suman 7 tramos de docencia y 0 tramos de investigación. Los criterios que se han utilizado para acreditar la experiencia docente e investigadora además de los tramos es el sistema de puntos.	TC	<del>2</del> 1 Pertenecen al área de conocimiento de Expresión Gráfica a en la Ingeniería, adecuado al ámbito de conocimiento de la titulación (Representación, Modelado y Texturizarían en 3D Diseño y Animación 3D).
2 (Profesor Contratado Colaborador)	Suman 3 tramos de docencia y 0 tramos de investigación. Los criterios que se han utilizado para acreditar la experiencia docente e investigadora además de los tramos es el sistema de puntos.	TC	2 Pertenecen al área de conocimiento de Expresión Gráfica Arquitectónica adecuado al ámbito de conocimiento de la titulación (Matemáticas).

csv: 130211302937336270159390

2 (Profesor Agregado)	Suman 5 tramos de docencia y 3 tramos de investigación. Los criterios que se han utilizado para acreditar la experiencia docente e investigadora además de los tramos es el sistema de puntos.	TC	1 Pertenece al área de conocimiento de Máquinas y Motores Térmicos adecuado al ámbito de conocimiento de la titulación (Matemáticas, Programación). 1 Pertenece al área de conocimiento de Ingeniería Telemática adecuado al ámbito de conocimiento de la titulación (Sistemas Operativos, Redes, Programación).
1(Profesor Lector)	Suma 1 tramo de docencia y 1 tramo de investigación. Los criterios que se han utilizado para acreditar la experiencia docente e investigadora además de los tramos es el sistema de puntos.	TC	1 Pertenece al área de conocimiento de Ingeniería Telemática adecuado al ámbito de conocimiento de la titulación (Sistemas Operativos, Redes, Programación).
1 (Profesor Asociado)	Suma 0 tramos de docencia y 0 tramos de investigación. Los criterios que se han utilizado para acreditar la experiencia docente e investigadora además de los tramos es el sistema de puntos.	5H	1 Pertenece al área de conocimiento de Expresión Gráfica a la Ingeniería adecuado al ámbito de conocimiento de la titulación (Fundamentos de Diseño y Diseño Gráfico).
<p>1: Para valorar la experiencia profesional se han tenido en cuenta los siguientes criterios: A) Dedicación a tiempo parcial (es requisito que el PDI asociado a tiempo parcial tenga otra dedicación laboral en el ámbito profesional) - B) Puntos de transferencia de resultados (sistema de puntos de la UPC) i C) Colegiado</p> <p>2: La UPC cuenta con un sistema de puntos que reconoce al Personal Docente e Investigador las actividades académicas que lleva a cabo (docencia, investigación, transferencia de resultados de la investigación, extensión universitaria y actividades de dirección y coordinación)</p>			

### Profesores contratados por la Fundación Politécnica de Catalunya

Categoría	Estudios	Tipo de Vinculación	Adecuación a los ámbitos de conocimiento
5 4 Profesores contratados por la FPC	3 Doctores por la UPC: - 2 en el programa de Doctorado en Ingeniería Gráfica Multimedia -1 en el programa de Doctorado de Comunicación Visual en Arquitectura y Diseño. <del>1 Grados Universitarios Ingeniero</del>	TC	Adecuados al ámbito de conocimiento de la titulación en materias como (Programación, Interacción Humano Computadora, Diseño 3D, Gestión del Color).

~~Profesores Colaboradores~~ **Profesores Expertos Colaboradores y Doctores Colaboradores (profesor contratado doctor)**

Categoría	Estudios	Tipo de Vinculación	Adecuación a los ámbitos de conocimiento
<del>14</del> 19 Profesores Colaboradores FPC	1 Doctor por la UPC en el programa de Doctorado en Ingeniería Óptica 1 Doctor por la UAB en el programa de Ciencias de la Computación 1 Doctor por la URL en el Programa de Ingeniería Informática <del>12</del> 16 Profesores con <del>Grado universitario</del> carreras en diversas especialidades del sector y experiencia profesional acreditada.	Su vinculación es por horas.	Adecuados al ámbito de conocimiento de la titulación en materias como (Programación, Entornos Virtuales, Empresa, Legislación, Tratamiento Digital de la Imagen, Animación 2D y 3D, Social Media y Postproducción y Efectos Especiales). Profesorado de experiencia contrastada en el Sector de los Videojuegos y provenientes de las empresas vinculadas al grado como colaboradoras: Social Point, King, Ubisoft, Kotoc, Digital Legends, BeautyFun Games, entre otras.

La participación del Profesorado Experto colaborador, que corresponde al 35% del personal docente total del curso, se irá incorporando progresivamente para la impartición de clases en la titulación. Su perfil es, como ya se ha señalado, el de profesionales de experiencia contrastada en el mercado de los Videojuegos y provenientes de las empresas vinculadas al grado como colaboradoras. Se detalla la relación de docentes que participarán y su perfil, tanto en esta como de todas las categorías indicadas, en la Tabla de "Relación de Personal Docente participante" incorporada a continuación.

Durante el primer año de impartición del Grado está prevista la participación docente de al menos una tercera parte de los mencionados Profesores Expertos, incorporándose para el segundo año de impartición otro tercio de esta categoría, y finalmente, completando la participación de todos los Profesores Expertos colaboradores para el tercer año de impartición del plan de estudios. Por tanto, se prevé completar el cuerpo docente presentado hacia el 3er año de impartición, ya que a medida que se avanza en el Plan de estudios se incluyen las materias más específicas del ámbito de conocimiento del Grado.

**Relación de Personal Docente participante: Titulación/Experiencia, Acreditación y Dedicación**

	Nombre y Apellidos	Título Académico y experiencia acreditada	Categoría dentro de la Institución	Dedicación %	Acreditación AQU/ANECA	Área de Conocimiento
1	Francisco Hernández Abad	Doctor - Ingeniero Industrial Experto e investigador en Diseño de aplicaciones multimedia, Diseño de aplicaciones de empresa, Generación de material docente interactivo y Proyectos de seguridad y riesgos laborales. (UPC)	Catedrático de Escuela Universitaria (UPC)	2,5%	SI	Expresión Gráfica en La Ingeniería
2	María Elena López Aguilera	Doctor - Ingeniero en Telecomunicaciones Investigador en tecnologías de redes. Experto en aplicaciones Web de Última Generación. (UPC)	Profesor Agregado (UPC)	2,5%	SI	Ingeniería Telemática
3	Manel Soria Guerrero	Doctor - Ingeniero Industrial Especialista en termodinámica y físico-química. Investigador en tecnologías renovables (UPC)	Profesor Agregado (UPC)	2,5%	SI	Máquinas y Motores Térmicos
4	Jose Luis Eguia Gómez	Doctor - Licenciado en Bellas Artes - Máster en Diseño de Aplicaciones Multimedia CEO en Digital Work Force - Investigador en Informática en la Ingeniería (UPC)	Profesor Asociado (UPC)	5%	NO	Proyectos De Ingeniería
5%	Gustavo Nocito Marasco	Doctor - Arquitecto Investigador y experto en representación geométrica arquitectónica, dibujo técnico y modelado (UPC). Profesor en Escuela de Diseño Elisava (UPF).	Profesor Colaborador (UPC)	2,5%	SI	Expresión Gráfica en La Arquitectura
6	Jose Luis Ruiz Muñoz	Doctor - Ingeniero Informático Secretario Académico del Departamento de Matemática Aplicada II, UPC. Investigador en geometría computacional, combinatoria y discreta.	Profesor Colaborador (UPC)	5%	SI	Matemática Aplicada y Telemática

csv: 130211302937336270159390

	Nombre y Apellidos	Título Académico y experiencia acreditada	Categoría dentro de la Institución	Dedicación %	Acreditación AQU/ANECA	Área de Conocimiento
7	Antoni Bover Taña	Doctor - Licenciado en Historia del Arte Experto en Comunicación Visual en Arquitectura y Diseño (UPC)	Profesor contratado (FPC)	2,5%	NO	Ingeniería y Procesamiento De La Imagen
8	Ana Gabriela Zuñiga Zarate	Doctor - Licenciado en Informática - Posgrado Desarrollo de Aplicaciones sobre Internet Jefe de Estudios en el Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM) UPC.	Profesor contratado (FPC)	5%	NO	Lenguajes y Sistemas Informáticos
9	Juan José Fábregas Ruesgas	Doctor - Licenciado en Psicología Director del Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia (CITM) UPC. Investigador en Psicología de la Interacción Humano- Computadora (UPC)	Profesor contratado (FPC)	2,5%	NO	Psicología De La Interacción Humano-Computadora
10	Jesús Alonso Alonso	Ingeniero en Informática Jefe del Área de Videojuegos y Director del Máster en Diseño y Creación de Videojuegos en la UPC. Más de 12 años de experiencia docente universitaria en el área de videojuegos. Investigador en visualización de terrenos, modelado dinámico de terrenos, técnicas de interacción, sistemas de aprendizaje basados en videojuegos.	Profesor contratado (FPC)	5%	NO	Lenguajes y Sistemas Informáticos - Organización y Gestión De Empresas - Desarrollo de Videojuegos



	Nombre y Apellidos	Título Académico y experiencia acreditada	Categoría dentro de la Institución	Dedicación %	Acreditación AQU/ANECA	Área de Conocimiento
11	Hector Cenen Abril Baez	Doctor - Ingeniero en Informática Especialista e Investigador en procesamiento de imagen, Ingeniería Óptica (UPC)	Profesor Doctor Colaborador (FPC)	2,5%	NO	Ingeniería y procesamiento de la imagen
12	Josep M. Martorell Rodon	Doctor - Licenciado en Ciencias Físicas Director General del Área de Investigación en la Generalitat de Catalunya. Ex Director del área de Programas de Formación Permanente en la Fundació Politècnica de Catalunya. Investigador en ingeniería Informática.	Profesor Doctor Colaborador (FPC)	2,5%	NO	Matemática Aplicada y Telemática
13	Agnes Borrás Angosto	Doctor - Licenciado en Informática - Máster en Videojuegos Experta en programación de entornos virtuales - Investigadora en modelado 3D, reconocimiento de patrones y percepción humana (UAB)	Profesor Doctor Colaborador (FPC)	2,5%	NO	Ingeniería Telemática
14	Eduard García Villegas	Doctor - Ingeniero en Telecomunicaciones Investigador en tecnologías de redes. Experto en Aplicaciones Web de Última Generación. (UPC)	Profesor Lector (UPC)	2,5%	SI	Ingeniería Telemática
15	Jordi Voltas Aguilar	Doctor - Ingeniero Industrial Subdirector y Jefe de Estudios de la Escola d'Enginyeria de Terrassa (EET). Investigador en desarrollo de herramientas con soporte audiovisual y para metodologías de formación en línea (UPC).	Titular de Escuela Universitaria (UPC)	5%	SI	Expresión Gráfica en La Ingeniería

csv: 130211302937336270159390

	Nombre y Apellidos	Título Académico y experiencia acreditada	Categoría dentro de la Institución	Dedicación %	Acreditación AQU/ANECA	Área de Conocimiento
16	Jordi Casademont Serra	Doctor - Ingeniero en Telecomunicaciones Subdirector de la Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de Telecomunicació de Barcelona (ETSETB). Investigador especializado en redes inalámbricas. Experto en Arquitectura y Seguridad de Redes y Aplicaciones Web de Última Generación.	Titular de Universidad (UPC)	2,5%	SI	Ingeniería Telemática
17	Francesc Tarrés Ruiz	Doctor - Ingeniero en Telecomunicaciones Experto en Sistemas Audiovisuales, Procesamiento Digital de Señales y de Imágenes, Análisis Audiovisual y Visión por Computador	Titular de Universidad (UPC)	2,5%	SI	Teoría, Señal y Telecomunicaciones
18	Cristina Cervelló Pastor	Doctor - Ingeniero en Telecomunicaciones Investigadora especializada en Diseño y Evaluación de Redes, Servicios de Banda Ancha, Arquitectura y Configuraciones Informáticas (UPC)	Titular de Universidad (UPC)	2,5%	SI	Ingeniería Telemática
19	Jordi Martí Rabassa	Doctor - Licenciado en Ciencias Físicas Investigador en diversos temas de Física aplicada, tales como biomembranas y Transferencia de Protones. (UPC)	Titular de Universidad (UPC)	2,5%	SI	Física Aplicada
20	Joaquim Valls Ribas	Doctor - Licenciado en Física Responsable de la Subsección de Física e Ingeniería Nuclear (DFEN) en la Escuela Superior de Agricultura, (ESAB) UPC. Investigador en Física aplicada y Biología	Titular de Universidad (UPC)	5%	SI	Física Aplicada

csv: 130211302937336270159390

	Nombre y Apellidos	Título Académico y experiencia acreditada	Categoría dentro de la Institución	Dedicación %	Acreditación AQU/ANECA	Área de Conocimiento
21	Pere Balsach Creus	Artista 3D Artista Senior en King. Artista 3D en Ubisoft. Especialista en Modelado 3D y 2D, Animación, Ilustración y Diseño Gráfico	Profesor Experto colaborador (FPC)	1,25%	NO	Diseño y Artes Aplicadas - Industria del Videojuego
22	Marc Ripoll Tarré	Artista 3D Más de 12 años de experiencia docente universitaria en el área de Videojuegos (UPC). Ha sido Docente en el Tecnológico de Monterrey, Escuela Superior de Diseño BAU, MediaArt Institute y otros. Diseñador 3D en LostLevel Studios. Experto en modelado, animación, game design, guionización y edición.	Profesor Experto colaborador (FPC)	5%	NO	Diseño y Artes Aplicadas - Industria del Videojuego
23	Carlos Gómez Nicolás	Diseñador Gráfico CEO y fundador del Estudio Nikotxán. Creador de Cálculo Electrónico. Especialista en Diseño, Animación, Ilustración.	Profesor Experto colaborador (FPC)	2,5%	NO	Diseño y Artes Aplicadas - Industria del Videojuego
24	Elías Borrás Borrell	Diseñador Gráfico Socio-Director de Proyectos & Tecnología Dantex Group. Ex-Diseñador de Proyectos en Cirsá	Profesor Experto colaborador (FPC)	1,25%	NO	Diseño y Artes Aplicadas - Industria del Videojuego
25	Oriol Boira Ricart	Graduado en Multimedia - Postgrado en Realidad Virtual Más de 12 años de experiencia docente universitaria en el área de videojuegos. Co-Director de proyecto de Videojuegos de I+D en CREA (Centre de Recerca Audiovisual).	Profesor Experto colaborador (FPC)	5%	NO	Diseño y Artes Aplicadas - Industria del Videojuego

csv: 130211302937336270159390

	Nombre y Apellidos	Título Académico y experiencia acreditada	Categoría dentro de la Institución	Dedicación %	Acreditación AQU/ANECA	Área de Conocimiento
26	Ana Jiménez Espinal	Graduado Superior Diseño - Máster en Animación y Arte Digital Artista Senior en King. Ex Artista Técnica en Digital Chocolate. Especialista en Diseño 3D y 2D, Animación, Ilustración y Diseño Gráfico	Profesor Experto colaborador (FPC)	2,5%	NO	Diseño y Artes Aplicadas - Industria del Videojuego
27	Gina Tost Pardell	Graduado Superior en Diseño Productora y editora de contenidos de medios de comunicación. Presentadora de TV, radio y prensa escrita en el contexto del Videojuego.	Profesor Experto colaborador (FPC)	2,5%	NO	Organización y Gestión De Empresas
28	Ramón Santamaría Pena	Ingeniero Electrónico - Postgrado en Diseño y Creación de Videojuegos Desarrollador de aplicaciones, Plunge Interactive. Ex-Ingeniero de Software en Electronic Arts. Especialista en tecnologías aplicadas a videojuegos.	Profesor Experto colaborador (FPC)	2,5%	NO	Desarrollo de Videojuegos
29	Horacio Martos Borja	Ingeniero Informático CEO y fundador en Social Point. Experto en la Industria del Videojuego.	Profesor Experto colaborador (FPC)	1,25%	NO	Organización y Gestión De Empresas
30	David Font Moragas	Ingeniero Informático CEO y fundador en Synchrnzr. Especialista en composición musical, programador de audio digital y producción de sonido, principalmente para videojuegos.	Profesor Experto colaborador (FPC)	1,25%	NO	Desarrollo de Videojuegos
31	Raúl Herrero	Ingeniero Informático Director de Producción en Digital Legends Entertainment. Ex Jefe Programador en Pyro Studios. Especialista en Diseño, desarrollo y programación de videojuegos para multiples plataformas móviles	Profesor Experto colaborador (FPC)	1,25%	NO	Desarrollo de Videojuegos

csv: 130211302917336270159390

	Nombre y Apellidos	Título Académico y experiencia acreditada	Categoría dentro de la Institución	Dedicación %	Acreditación AQU/ANECA	Área de Conocimiento
32	Carlos Peris Bolea	Ingeniero Informático Director Técnico en Ubisoft Mobile. Ex Programador en Digital Chocolate. Experto en videojuegos.	Profesor Experto colaborador (FPC)	2,5%	NO	Desarrollo de Videojuegos
33	David Teruel Ledesma	Ingeniero Técnico en informática de sistemas - Máster en Diseño y Creación de Videojuegos Desarrollador en Zitro Games. Ex Programador en Ubisoft. Especialista en Desarrollo de videojuegos.	Profesor Experto colaborador (FPC)	2,5%	NO	Desarrollo de Videojuegos
34	Kevin Cerdà Pérez	Ingeniero Técnico en Telecomunicaciones - Máster en Diseño y Creación de Videojuegos Diseñador de Juegos en Beautifun Games. Especialista en narrativa y diseño de videojuegos.	Profesor Experto colaborador (FPC)	1,25%	NO	Diseño y Artes Aplicadas - Industria del Videojuego
35	Pere Torrents Poblador	Licenciado en Economía Responsable de Desarrollo de Negocio y Marketing en Incubio. Experto en desarrollo de negocio e innovación.	Profesor Experto colaborador (FPC)	1,25%	NO	Organización y Gestión De Empresas
36	Anna García Naranjo	Técnico Superior de Sonido Diseñadora de Audio en Zitro Games. Ex Diseñadora de audio en Ubisoft. Especialista en producción y edición de sonido para videojuegos.	Profesor Experto colaborador (FPC)	1,25%	NO	Desarrollo de Videojuegos

<b>Total Personal Docente</b>	<b>36</b>
<b>Total Doctores</b>	<b>19</b>
<b>Total Doctores Acreditados</b>	<b>12</b>
<b>% Doctores Acreditados</b>	<b>63%</b>
<b>% Total Dedicación Docente Doctores</b>	<b>60%</b>

csv: 130211302937336270159390